


## TEST DRIVE: 5 DER GROSSEN EXOTEN IM TEST


Der Lamborghini Countach ist der Inbegriff der ge-schwin-dig-keit selbst im Stillstand. Doch ehe Sie den Weltrekord brechen, sollten Sie sich im klaren sein, was Sie da unter sich haben. Test Drive liefert zu jedem der fünf Wagen eine ausführliche technische Spezifikation mit den Leistungsdaten. Dieser Straßenhai z.B. bringt es auf stolze 278 km/Std. (jawohl, Sie haben richtig gehört). Vielleicht fangen Sie doch lieber etwas gemächlicher an?

**lamborghini countach**



Layout:	mid engine/rear drive
Engine type:	dohc 4-valve V-12
Displacement:	3167cc
Compression ratio:	9.5:1
0-100 mph:	5.2s
Top speed:	278 mph
0-100 km/h:	5.2s
Top speed:	278 km/h
0-100 mph:	5.2s
Top speed:	278 mph
0-100 km/h:	5.2s
Top speed:	278 km/h
0-100 mph:	5.2s
Top speed:	278 mph
0-100 km/h:	5.2s
Top speed:	278 km/h

**PORSCHE 911 turbo**



Layout:	rear/rear
Engine type:	turbo 4-valve flat-6
Displacement:	2295cc
Compression ratio:	7.8:1
0-100 mph:	5.8s
Top speed:	170 mph
0-100 km/h:	5.8s
Top speed:	170 km/h
0-100 mph:	5.8s
Top speed:	170 mph
0-100 km/h:	5.8s
Top speed:	170 km/h
0-100 mph:	5.8s
Top speed:	170 mph
0-100 km/h:	5.8s
Top speed:	170 km/h



Die Verkehrsschilder sausen nur so vorbei. Die sanfte Animation von TEST DRIVE sorgt für ein absolut realistisches Fahrerlebnis. Das Armaturenbrett des 911 ist eine wahre Augenweide. Die Grafiken in TEST DRIVE kreieren die totale Illusion. Der Geruch des Leders wird Ihnen in die Nase steigen. Sie steuern den 911 in die Kurve, merken, wie er die Straße wie ein Vakuum ansaugt, der Radar-detektor ist in Ordnung... aber auf den Tacho müssen Sie schon mal einen Blick werfen. Sonst gibt's Ärger mit den Polypen.

Die Bildschirmfotos stammen von der Amiga Version. Andere Versionen sind nicht unbedingt vollkommen identisch.



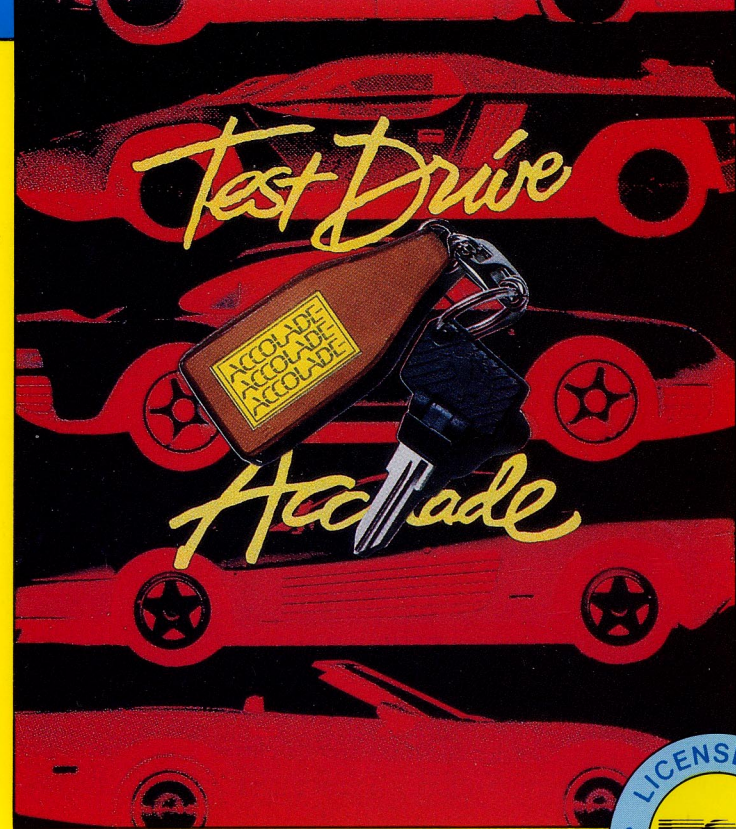
**ACCOLADE™**  
Home Computer Software

TEST DRIVE

C64/128  
64 K

ACCOLADE™  
20

C64/128



**ACCOLADE™**

**WILLKOMMEN AUF DER ÜBERHOLSPUR**

## TEST DRIVE: 5 DER GROSSEN EXOTEN IM TEST

Wenn Sie sich je gewundert haben, wie das wohl wäre, am Steuer der exklusivsten Autos zu sitzen und sie auf volle Touren zu bringen, dann brauchen Sie sich nicht länger zu wundern. Mit Test Drive von Accolade haben Sie die Chance, fünf Modelle der hochkarätigsten Spitzenklasse auszuprobieren, in einer sensationellen Simulation, bei der garantiert das Adrenalin zu sieden beginnt. Gurten umgeschnallt? Dann kann's losgehen. Das volle Kraft-potential des Ferrari Testarossa testen, die Kräfte des Lotus Turbo Espirit souverän entfalten, Kurven kratzen bis die Reifen kreischen in einem Porsche 911 Turbo, das Öl zum Sieden bringen im Lamborghini Countach und mit dem



Corvette die Bullen in einer Drehzahlorgie hinter sich stehen lassen.

Authentische Grafik, realistische Geräuschkulisse und lebensechte Animation vermitteln Ihnen hier das wahre Gefühl jedes Wagens mit der ganzen Fülle seiner Besonderheiten. Lenkung, Fahrverhalten, Manövrierfähigkeit, Brems-Charakteristik. Ehrlich, TEST DRIVE ist so realistisch, Sie werden schwören, daß es die Schwerkraft ist, die Sie im Sitz festhält.

TEST DRIVE von ACCOLADE.

WILLKOMMEN auf der  
Überholspur.

**ACCOLADE™**  
Home Computer Software

### ÜBER UNSERE FIRMA:

Accolade wurde von Spieldesignern gegründet. Mit ihrer professionellen Liebe zum visuellen Detail, der Betonung auf exzellenter grafischer Gestaltung und einem Verständnis der spielerischen Herausforderung haben sie den Maßstab für unsere Produktpalette gesetzt. Dieser Standard, gekoppelt mit der Phantasie und Vision von Entwicklern aus aller Welt, mit denen wir zusammenarbeiten, garantieren, daß unsere Software zum Besten gehört, was heute auf dem internationalen Markt angeboten wird. In Europa können unsere Produkte und weitere Informationen durch ELECTRONIC ARTS bezogen werden. Bitte schicken Sie ein Kuvert mit Ihrer Adresse an: Electronic Arts, 11-49 Station Road, Langley, Berks. SL3 8YN, England.

# TEST DRIVE™

## Ladeanleitung

### Commodore 64/128

Sämtliche Cartridges entfernen. Diskette ins Laufwerk einlegen. LOAD""",8,1 eingeben und Return drücken. Joystick im Steckplatz 2 anschließen.

### Atari ST

Diskette ins Laufwerk einlegen und System einschalten. Die Diskette startet automatisch. Joystick im Steckplatz 2 anschließen.

### Amiga

Kickstart 1.2 starten (wenn nötig). Bei der Aufforderung zum Einlegen der Workbench die Test Drive Diskette einlegen. Das Programm startet von selbst. Joystick im Steckplatz 2 anschließen.

## Kassettenversion:

1. Seite 1 einlegen und zurückspulen.
2. **Shift** festhalten und gleichzeitig **RUN/STOP** drücken.
3. Den Anweisungen auf dem Bildschirm Folge leisten.

## Das Spiel

Schon immer wollten Sie einen der ganz tollen, exotischen Sportwagen fahren. Jetzt endlich ist der große Tag gekommen. Durch den Verkauf Ihres Softwarehauses haben Sie die erste Million gemacht.

Schon sind Sie auf dem Weg zum Autohändler. Der Verkäufer wittert ein gutes Geschäft und offeriert Ihnen großzügig, sämtliche Wagen zu testen, nach denen Ihnen der Sinn steht.

Sie schauen sich um, Ihre Knie werden weich und Ihre Augen fangen an zu glänzen. Sie erblicken fünf Autos, die jedem Enthusiasten das Herz höher schlagen lassen. Ihres setzt für einen Moment aus. Sie müssen den Kragenknopf öffnen, nach Luft schnappen. "Welchen soll ich nehmen?"

## Die Qual der Wahl

Feuerknopf drücken, um den Titelbildschirm zu verlassen. Das Programm blendet die Autos und ihre Leistungsdaten ein. Durch Auf- und Abwärtsbewegen des Joystick-Hebels können Sie sich alle fünf Wagen anschauen. Mit einem Druck auf den Feuerknopf wählen Sie das Auto für Ihre Testfahrt.

## Fahren

Zündschlüssel einstecken. Sanft rumdrehen. Wrammmmm! Der Motor erwacht zum Leben. Nervös legen Sie den ersten Gang ein, geben die Kupplung ganz langsam frei. Zunächst führt Sie die Fahrt über die Strecke mit dem vielversprechenden Namen "The Rock", eine lange Gebirgsstraße zum Austesten der Grenzen des Wagens — in der Fahrt Ihres Lebens.

Diese Fahrt ist kein reines Vergnügen. Schlaglöcher, Sonntagsfahrer und Wasserpfützen drosseln die Geschwindigkeit und können unliebsame Überraschungen verursachen. Tja, und dann sind dann noch die lieben Freunde von der Polizei, die ihren Spaß dran haben, Angeber wie Sie mit ihren Radarfallen zu schnappen.

Fahren Sie also mit Sinn und Verstand, denn Sie haben nur 5 Chancen, den Felsgipfel zu erreichen. Falls Sie vom Unglück ereilt werden, drücken Sie den Feuerknopf zum Weitermachen.

## Auf der Straße

In der oberen linken Ecke der Windschutzscheibe, an der Sonnenblende montiert, befindet sich ein Radardetektor. Er ist unverzichtbar für Leute, die es nicht mögen, wenn im Rückspiegel plötzlich die Blaulichter der Polizei aufblinken. Wenn Sie sich einer Radarfalle nähern, warnt Sie der Radardetektor mit akustischen Signalen und rot blinkenden LEDs. Wenn sämtliche LEDs aufleuchten, haben die Polypen Ihre Geschwindigkeit gemessen. Unter solch unglücklichen Umständen müssen Sie wohl oder übel auf's Bremspedal steigen und den Anweisungen der Obrigkeit Folge leisten. Natürlich können Sie auch versuchen, den Streifenwagen abzuhängen, aber es kann auch passieren, daß er Sie überholt, sich quer vor Sie hinstellt und zum Anhalten zwingt.

Da heißt es schon aufgepaßt, denn wenn Sie dem Polizeiwagen hinten rein fahren, gibt's garantiert Ärger. Die Uniformierten können Leute nicht leiden, die ihre Streifenwagen ankratzen, schon gar nicht, wenn sie in tollen Schlitten fahren... die wandern kurzerhand ins Kittchen. Dann ist das Spiel gelaufen.

## **Bedienung**

### **Tastatur**

<b>D</b>	Display-Schieber ein/aus
<b>M</b>	Musik ein/aus
<b>S</b>	Toneffekte ein/aus
<b>Cntrl-R</b>	Neustart
<b>P</b>	Pause/Weiterfahren
<b>O</b>	Fakultatives Verschiebemuster (Emulation des effektiven Musters mit Joystick)
<b>V</b>	Digitalanzeige (nur auf C64)

### **Joystick**

hoch(vorwärts)	Gas/Beschleunigen
runter(rückwärts)	Bremsen
hoch/Feuerknopf	Hochschalten
runter/Feuerknopf	Runterschalten
links	Links lenken
rechts	Rechts lenken

## **Die Mitwirkenden**

### **Design & Programmierung**

Don Mattrick

Mike Benna

Bruce Dawson

Brad Gour

Kevin Pickell

Amory Wong

Rick Friesen

**Grafik:** John Boechler, Tony Lee

**Ton und Musik:** Patrick Payne

**Produzent:** Jon Correll

### **Copyright**

Software © 1987 by Accolade™, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Licensed from Distinctive Software, Inc.

Package © 1987 by Electronic Arts Ltd.

### Limited Warranty

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this computer software product that the recording media on which the software programs are recorded will be free from defects in materials and workmanship for 90 days from the date of purchase. During such period defective media will be replaced if the original product is returned to Electronic Arts at the address below, together with a proof of purchase, a statement describing the defects, and your return address.

This warranty does not apply to the software programs themselves, which are provided "as is", nor does it apply to media which has been subject to misuse, damage or excessive wear.

This warranty is in addition to, and does not affect your statutory rights in any way.

### Media Replacement

Electronic Arts will replace user damaged media if the original media is returned with a Eurocheque payable to Electronic Arts Ltd. for £5.75 (inc VAT) for disk or £3.45 (inc. VAT) for cassette.

Electronic Arts Ltd., 11/49 Station Road, Langley, Berks SL3 8YN, England.